

Programmaboekje 2018



DORPSFEESTEN

— Aarle - Rixtel —

Thema:
Volwassenen: Elements
Jeugd: Superhelden

Inhoudsopgave

| | |
|-----------------------|---|
| Algemene zaken | 1 |
| Voorwoord | 2 |
| Programma | 3 |
| Deelnemende ploegen | 4 |
| Opruimen jaarmarkt | 5 |
| Quiznight Aarle | 6 |
| Spellen zeskamp | 7 |
| Reglement volwassenen | 9 |

Algemene zaken

- Gedurende de jeugd- en volwassenenzeskamp is er E.H.B.O. aanwezig.
- Comité dorpsfeesten is niet aansprakelijk voor verlies of diefstal van goederen. Het comité is ook niet aansprakelijk voor eventuele ongevallen gedurende de activiteiten aangaande de gehele Dorpsfeesten.
- Het plaatsen van een tent of caravan rond het zeskampterrein is natuurlijk toegestaan. Dit moet wel gebeuren in overleg met Sjoerd van de Wetering (0631587868).
- Voor noodgevallen is de Dreef bereikbaar onder nummer: 06-53274746
- Het formulier met de podiumindeling lever je voor aanvang soundcheck in de zaal in bij de geluidsman.
- De tekst moet je in pdf of word bestand worden aangeleverd.
- De muziek moet in mp3 of wav bestand worden aangeleverd.
 - Beide digitaal dus. Uiterlijk maandag 30 april voor 20 uur op de Dijkmanstraat 16 in Aarle-Rixtel (Jorg Krijnen 06-13422361), of via mail naar info@dorpsfeesten.info.

Voorwoord

DORPSFEESTEN 2018

Na een fantastische jubileum editie in 2017 is de 41^{ste} editie van de Dorpsfeesten weer aanstaande. Hét feest van het jaar in Aarle-Rixtel. Met een club enthousiaste mensen zijn we al weer een paar maanden bezig geweest met de voorbereidingen van de dorpsfeesten. Dit jaar doen we, zoals we dat ook vertelt hebben tijdens de eerste ploegleidersbijeenkomst, een extra beroep op de deelnemers. We willen ons feest steeds mooier en grootster opzetten wat natuurlijk een mooi streven is. We hebben daar echter wel extra handjes (of setjes hersenen) bij nodig om alles op tijd geregeld te hebben. Gelukkig zijn er direct een aantal enthousiaste mensen die zich aangemeld hebben om mee te helpen. Super! We zijn als organisatie heel gelukkig dat dit spontaan gebeurd.

Het thema van de dorpsfeesten dit jaar voor de volwassen deelnemers is: "Elements!". Een behoorlijk uitdagend thema waarmee je, denk ik, alle kanten op kunt. Ik ben benieuwd wat voor moois we op zaterdagavond weer gaan zien.

De jeugd mag zich gaan uitleven met het thema: "Superhelden". Ik kijk met dit thema nu al uit naar het cultureel programma van de jeugd op vrijdagavond, en naar al het moois wat we dan te zien gaan krijgen.

Verderop in dit programmaboekje kun je de datums en aanvangstijden vinden van de verschillende activiteiten welke we voor jullie gepland hebben. Vanaf deze plaats wil ik alle deelnemers, jong en oud, heel veel succes, en vooral heel veel plezier wensen met hun deelnamen aan de 41^{ste} editie van de dorpsfeesten. Laten we er met z'n allen weer een fantastisch knalfeest van maken!

Wij hebben er super veel zin in!

Jorg Krijnen, voorzitter

Programma

Donderdag 10 mei

- 11:00 uur start Jaarmarkt
- 17:00 uur einde jaarmarkt
- 18:30 uur vegen jaarmarkt door deelnemende ploegen

Vrijdag 11 mei

- 13:30 uur Start jeugd dorpsfeesten. Verzamelen voor de Dreef
- 19:00 uur Optredens van de jeugd
- 21:00 uur Quiz Night Aarle
- 23:00 uur Afterparty verzorgd door DJ Davey
- 02:00 uur Einde.

Zaterdag 12 mei

- 10:00 en 12:00 uur jokers plaatsen
- 13:30 uur Zeskamp voor de jeugd
- 15:00 uur soundcheck in zaal voor volwassenen
- 19:45 uur Start cultureel gebeuren volwassenen, aansluitend een spetterende afsluiting met feest DJ
- 02:00 uur Einde

Zondag 13 mei

- 12:30 uur Verzamelen voor de ploegen op het zeskampterrein bij MFC De Dreef.
- 12:45 uur Opening zeskamp
- 13:00 uur Aanvang zeskampspelen
- 19:45 uur Aanvang avondprogramma met de winnende jeugd ploeg, aansluitend de prijsuitreiking en optredens van de beste 8 + 1 ploegen bij de volwassenen.
- 22:00 uur Swingende afsluiting van de avond door DJ
- 01:00 uur EINDE DORPSFEESTEN 2018.

Maandag 14 mei

- Vanaf 8:00 uur gezamenlijk opruimen
- Voor 12:00 uur jokers ophalen, worden anders vernietigd.

Deelnemende ploegen

Ploegnaam

Ploegleider

Jeugd

- | | |
|-----------------|--|
| 1. B.I.G. | Nathalie Bruinsma, Stefan Verleisdonk en Patricia van der Ligt |
| 2. Blitz Kidz | Brit de Rooij, Bonnie de Rooij en Brennie Kos |
| 3. De Muppets | Tamara Otten |
| 4. De 3-hoekjes | Marlies van de Manakker en Dennis Coppes |
| 5. De Piepers | Marleen Jansen en Annemiek Kamp |
| 6. In de mix | Femke van Heugten en May de Vries |
| 7. De Heindert | Wendy Driessen en Caroline Schoonings |
| 8. De Brukelum | Wietske van Zundert en Wendy Lentjes |

Volwassenen

- | | |
|-----------------|---------------------------------------|
| 1. JAC | Mike van Hoof en Niels Leenders |
| 2. Kiele Kiele | Mark van Kuyen |
| 3. Blitz | Hannah Gooijker |
| 4. Makt nie oit | Lotte Zwanen en Wendy van den Elzen |
| 5. Pauze | Martijn van Vijfeijken |
| 6. Zo zin wai | Miriam van de Sande en Eline de Leeuw |
| 7. Troef | Maud van Asten |
| 8. 't Clubke | Niek Gruyters en Anke van Asten |
| 9. Trubbel | Thomas van Bakel |

PAUZE!

- | | |
|------------------|---|
| 10. DVO | Nicky Kuipers en Joeri Leenders |
| 11. Wanne Kwats | Colette Koenders en Mieke Slegers |
| 12. Totheloo | Mandy van den Heuvel en Lieke Maas |
| 13. Weinig Kans | Rinske Beeren en Moniek van Asten |
| 14. De Heikant | Veerle van Laarhoven |
| 15. Witte gei't? | Patrick van de Ven en Peter Gruijters |
| 16. L.E.O. | Juul Smulders en Juul Albers – van der Linden |

De ploegen staan in volgorde van optreden.

Opruimen jaarmarkt

Meldpunten

1. Hoek Janssensstraat – Lieshoutseweg, zij vegen naar de Heindertweg, incl kiosk
2. Hoek Heindertweg – Dorpsstraat, zij vegen naar de Lieshoutseweg, incl. het kerkplein
3. Hoek Heindertweg – Dorpsstraat, zij vegen naar het Heuvelplein.
4. 't Heuveltje, zij vegen naar de Heindertweg.

Om 18:30 uur verwachten wij 2 of meer leden van de volgende ploegen op de meldpunten:

1. DVO + JAC + Kiele Kiele + Weinig Kans
2. L.E.O. + Totheloo + Troef
3. Witte Gei't? + de Heikant + Wanne Kwats
4. Blitz + 't Clubke + Trubbel + Pauze

Iedereen brengt zelf een harde bezem mee en per ploeg een blik en volgt de instructies op van het aanwezige comité lid.

De ploeg Makt nie oit laadt het vuil mee op en voert deze af.

De ploeg Zo zin wai zorgt voor de wagens om het vuil op te halen.

Te winnen

De gouden bezem!

Sanctie

Is men niet op tijd of presteert men onvoldoende dan zal dat tot gevolg hebben dat 10 procent van het totaal aantal behaalde punten over de 4 onderdelen in mindering wordt gebracht op de totaaluitslag.

Quiznight Aarle 2018

Opzet:

Quizavond voor zowel deelnemende ploegen aan de gehele dorpsfeesten als externe ploegen die alleen aan deze avond meedoen. Alles vindt in de zaal plaats; internet is toegestaan maar zal niet veel nodig zijn als extra hulpmiddel. Er zijn twee grote beeldschermen in de zaal zodat vanuit elke plek de beeldfragmenten zichtbaar zijn. De vragen uit de actualiteit gaan vooral over de periode **feb - mei 2018**.

Onderdelen:

1. 21:00 – 21:50: Testen **kennis** op het gebied van **Actualiteit, Sport en Aarle-Rixtel**. Deze ronde heeft een **NIEUW**, dynamisch en onvoorspelbaar karakter.
2. 22:00 – 22:15: **Afvalrace** ploegleiders op het podium. 'Waar' / 'Niet waar' na een stelling uit het nieuws van 2018.

22:15 – 22:30: **Gezelligheidsonderdeel** (bonus 1 punt)

3. 22:30 – 23:00: **Muziekfragmenten** van jaren '70 tot nu (12 fragmenten). 2 vragen per fragment.
 - Vraag 1 wordt beantwoord door 1 persoon namens een ploeg, op het podium en zonder hulpmiddelen.
 - Vraag 2 wordt afgewerkt door de hele ploeg aan de eigen bank m.b.v. internet:
 - *Jaren '70 / '80 = 4 fragmenten*
 - *Jaren '90 / '00 = 4 fragmenten*
 - *Jaren '10 / nu = 4 fragmenten*

Scoreverdeling

| | |
|-------------|----------------|
| Onderdeel 1 | max 100 punten |
| Onderdeel 2 | max 25 punten |
| Onderdeel 3 | max 24 punten |
| Bonus | max 1 punt |

Spellen zeskamp

Uitleg van de zeskamp spellen voor de jeugd

6-kamp volwassenen

Bij ieder spel 6 deelnemers waarvan minimaal 2 vrouwen.

Bonusonderdeel max 1 punt.

| | |
|-----------------|--|
| Army-Run | Probeer zo snel mogelijk deze baan te trotseren door met je voeten zo snel mogelijk door alle gaten te gaan en raak de korf. |
| Hindernis baan | Overbrug de stormbaan zo snel als je kan. |
| Breakout course | Ben jij het snelst uit de gevangenis-storm baan? |
| Brandweer spel | Verlies zo min mogelijk water uit je helm! |
| Skippieslang | Een spel met teamwork! Leg het parcours af met 4 personen op de skippieslang. |
| Koe melken | Wie krijgt het meeste water uit de koe? Ouderwets koe melken met de hand. |
| Waterdoorgeven | Geef zo veel mogelijk water door met een beker op een stok. |
| Ballopen | Zet de ijzeren rugzak op je rug en leg met de bal het parcours af. |

6-kamp jeugd

Bonusonderdeel max 1 punt.

| | |
|---------------------|--|
| Army-Run | Probeer zo snel mogelijk deze baan te trotseren door met je voeten zo snel mogelijk door alle gaten te gaan en raak de korf. |
| Hindernis baan | Overbrug de stormbaan zo snel als je kan. |
| Breakout course | Ben jij het snelst uit de gevangenis-storm baan? |
| Brandweer spel | Verlies zo min mogelijk water uit je helm! |
| Skippieslang | Een spel met teamwork! Leg het parcours af met 4 personen op de skippieslang. |
| Koe melken | Wie krijgt het meeste water uit de koe? Ouderwets koe melken met de hand. |
| Waterdoorgeven | Geef zo veel mogelijk water door met een beker op een stok. |
| Olifant ring werpen | Leg klein parcours af en werp de ring om de slurf van de olifant |

Reglement volwassenen

Alle deelnemers nemen op eigen risico deel aan de Dorpsfeesten en daarmee dus ook aan de zeskamp.

Reglement algemeen

1. Deelname aan de jeugddorpsfeesten kan van 4 t/m 15 jaar.
2. Deelname aan de volwassen dorpsfeesten kan vanaf 16 jaar.

Reglement Cultureel gebeuren

1. Alleen microfoons van de organisatie mogen gebruikt worden.
2. Muziekinstrumenten mogen gebruikt worden, maar zonder eigen versterker
3. De maximale hoogte voor decorstukken op het podium is 3,50 meter. Ploegen dienen er zelf rekening mee te houden dat de doorgang naar de zaal slechts 2,65 meter hoog is.
4. Een deelnemer mag maar met één ploeg deelnemen, dit geldt ook voor deelname aan jeugd en volwassenen. Begeleiden van jeugd en deelnemen aan de volwassen Dorpsfeesten mag natuurlijk wel.
5. De zes minuten van het optreden worden strikt bijgehouden, dit is inclusief het opkomen op het podium. De tijd begint te tellen wanneer de eerste stap op het podium (niet de trap) wordt gezet of als de muziek start.
6. Sancties: Bij overschrijding van de gegeven tijd voor het optreden worden punten in mindering gebracht bij het onderdeel cultureel gebeuren.

| | |
|----------------------------|---------------------------|
| Overschrijding 01-15 sec. | - 05% mindering in punten |
| Overschrijding 06-30 sec. | - 10% mindering in punten |
| Overschrijding 31-45 sec. | - 15% mindering in punten |
| Overschrijding 46- of meer | - 20% mindering in punten |
7. De 8 terugkerende ploegen op zondag tijdens de finale, worden aan de hand van de jurybeoordeling bepaald. 1 extra ploeg mag terugkeren welke door het comité als beste wordt beoordeeld. De sanctie heeft hierop geen invloed.
8. De onderdelen wegen als volgt mee:
tekst 1x, zang 1x, presentatie 3x
9. Er zijn 4 draadloze microfoons aanwezig

Reglement Joker

1. Maximale afmeting 100cm x 100cm x 180cm (breedte x diepte x hoogte), incl. evt. accu's.
2. De joker moet zelfstandig kunnen staan, ophangen is dus niet mogelijk.
3. Er mag bij de joker gebruik worden gemaakt van welke vorm van energie dan ook.
4. De joker moet zelfstandig werken, dus zonder startknop o.i.d.
5. Joker plaatsen tussen 10 uur en 12 uur op zaterdag ochtend, door de ploegen zelf.
6. Geen naam van de ploeg vermelden op de joker.
Naambordjes worden per ploeg toegevoegd na de beoordeling door de jury.
7. De joker moet op maandagmorgen na de dorpsfeesten voor 12 uur worden opgehaald, daarna wordt alles weggegooid.

Reglement Zeskamp

1. Gymschoenen of gewone schoenen zijn verplicht op ieder onderdeel, dus geen spikes of doppen onder de schoenen.
2. De aanwijzingen van de scheidsrechters dienen direct te worden opgevolgd.
3. Bij onregelmatigheden kan de hoofdscheidsrechter een wedstrijdonderdeel laten overspelen. Bij meerdere opzettelijke onregelmatigheden kan de hoofdscheidsrechter een ploeg bij een bepaald onderdeel diskwalificeren.
4. De ploegleid(st)er mag zich op het veld bevinden om de ploeg te verzorgen, bemoeien met de scheids is niet toegestaan.
5. Wanneer bij de totale einduitslag van de zeskamp 2 of meer ploegen gelijk eindigen beslist het aantal beste klasseringen, is dit eveneens gelijk dan beslist het lot.
6. Tijdens de spelronde mag alleen bij duidelijke blessure deze speler(ster) vervangen worden door iemand van hetzelfde geslacht, speeltijd loopt wel door.
7. Ploegleiders moeten hier en daar assisteren bij de spellen maar mogen daar niet aan deelnemen.
8. Wanneer een wedstrijdonderdeel door wat voor omstandigheden dan ook, niet door alle ploegen gespeeld kan worden, komt het voor alle ploegen te vervallen.
9. Bij meningsverschil tussen scheidsrechter en ploegleider heeft de hoofdscheidsrechter het laatste woord.



Rabobank

