

Programmaboekje 2019



DORPSFEESTEN

— Aarle - Rixtel —

**Thema:
paradijs**

Inhoudsopgave

Voorwoord	1
Programma	3
Deelnemende ploegen	4
Opruimen jaarmarkt	5
Quiznight Aarle	6
Spellen zeskamp	7
Reglement volwassenen	9
Algemene zaken	11

Voorwoord

DORPSFEESTEN 2019

Voor jullie ligt het programmaboekje voor de dorpsfeesten editie 2019. Alweer de 42ste editie van één van de mooiste feesten van het jaar. Tijdens het schrijven van dit voorwoord realiseer ik me dat het een prestatie van formaat is dat we ieder jaar zo'n fantastisch evenement voor zoveel mensen neerzetten in Aarle-Rixtel. Denk daarbij aan de ouderenavond die speciaal voor alle 55-plussers wordt georganiseerd, de jaarmarkt op Hemelvaartsdag welke 10.000 bezoekers uit de wijde omgeving trekt en de festiviteiten voor jong en oud in het weekend na Hemelvaart in de Dreef. Om dit alles georganiseerd te krijgen zijn we erg dankbaar dat we kunnen rekenen op heel veel vrijwilligers die zich in de aanloop naar, maar ook tijdens de dorpsfeesten beschikbaar stellen. En of die vrijwilliger slechts een paar uurtjes van zijn/haar tijd opoffert, of er gaan dagen/weken/maanden werk in zitten, voor iedere vrijwilliger geldt natuurlijk dat het helemaal top is dat hij/zij een steentje bijdraagt. En dan zijn er natuurlijk ook de deelnemers die meedoen aan de dorpsfeesten. Zonder hen heeft dorpsfeesten geen recht van bestaan meer, het zijn immers de jeugdige deelnemers op vrijdagavond en de volwassendeelnemers op zaterdag- en zondagavond die zorgen voor een stuk amusement waar alle

bezoekers van de dorpsfeesten van kunnen genieten. Een dikke duim voor hen, en in het bijzonder voor hun ploegleiders die zorgen dat zijn/haar ploeg er weer staat tijdens het weekend van de dorpsfeesten. In feite maken vooral de deelnemers dorpsfeesten tot het succes wat het vandaag de dag is. Met 6 jeugd ploegen en 15 volwassen ploegen is het deelnemersveld van dit jaar weer prima gevuld en gaat gegarandeerd zorgen voor veel spektakel tijdens het cultureel programma en het sportieve programma.

Naast het succes van de dorpsfeesten en de gezelligheid zijn er af en toe ook wat minder leuke dingen waar je als organisatie mee te maken krijgt. Zo heeft vorig jaar Frans Coppens aangegeven na 40 jaar te stoppen als marktmeester van de jaarmarkt. We hebben daar uitgebreid bij stil gestaan op de dag van de jaarmarkt zelf en tijdens de finale op zondagavond in de Dreef. Naast Frans heeft ook Walther van Boekel besloten een stapje terug te doen en is afgetreden als penningmeester binnen het bestuur van Stichting Dorpsfeesten. Een moedig besluit want Walther is natuurlijk al jaren lang naast penningmeester één van de drijvende krachten achter de Dorpsfeesten. Via deze weg wil ik Frans en Walther nogmaals heel hartelijk danken, het kan niet vaak genoeg gezegd worden, voor alles wat zij in de historie van de dorpsfeesten hebben betekend voor de organisatie. Ik wens hun opvolgers veel succes bij het overnemen van hun taken, ik heb er echter alle vertrouwen in dat dit gaat lukken.

Rest mij nog alle deelnemers heel veel succes en vooral plezier te wensen tijdens de dorpsfeesten van 2019.

Wij als organisatie kijken er in ieder geval weer naar uit om te gaan genieten van weer een succesvolle editie van de dorpsfeesten.

Jorg Krijnen

Voorzitter

Programma

Donderdag 30 mei

- 11:00 uur start jaarmarkt
- 17:00 uur einde jaarmarkt
- 18:30 uur vegen jaarmarkt door deelnemende ploegen

Vrijdag 31 mei

- 12:30 uur Start jeugd dorpsfeesten. Verzamelen voor de Dreef
- 19:00 uur Optredens van de jeugd
- 21:00 uur Quiz Night Aarle
- 23:00 uur Afterparty verzorgd door Feest DJ Jerik
- 02:00 uur Einde

Zaterdag 01 juni

- 10:00 en 12:00 uur jokers plaatsen
- 12:30 uur Zeskamp voor de jeugd
- 15:00 uur soundcheck in zaal voor volwassenen
- 19:45 uur Start cultureel gebeuren volwassenen, aftrap door beste jeugd optreden, aansluitend afsluiting met Feest DJ Jerik
- 02:00 uur Einde

Zondag 02 juni

- 12:30 uur Verzamelen voor de ploegen op het zeskampterrein.
- 12:45 uur Opening zeskamp
- 13:00 uur Aanvang zeskampspelen
- 19:45 uur Aanvang avondprogramma met de prijsuitreiking en optredens van de beste 8 + 1 ploegen bij de volwassenen.
- 22:00 uur Swingende afsluiting van de avond door DJ
- 01:00 uur EINDE DORPSFEESTEN 2019

Maandag 03 juni

- Vanaf 8:00 uur gezamenlijk opruimen
- Voor 12:00 uur jokers ophalen, worden anders vernietigd.

Deelnemende ploegen

Ploegnaam

Ploegleider

Jeugd

- | | |
|-----------------|---|
| 1. De 3-hoekjes | Dennis Coppens en Berny van de Bogaard |
| 2. De Piepers | Marleen Jansen en Annemiek Kamp |
| 3. De Smileys | Wietske van Zundert |
| 4. In de mix | Femke van Heugten en Wendy Claassen |
| 5. Blitz Kitz | Brit de Rooij, Bonnie de Rooij en Brennie Kos |
| 6. De Heindert | Wendy Driessen en Caroline Schoonings |

Volwassenen

- | | |
|----------------|---|
| 1. Kiele Kiele | Pleun van Dinter en Inge Donkers |
| 2. Blitz | Hannah Gooijker en Leon Sloots |
| 3. Zo zin wai | Miriam van de Sande en Eline de Leeuw |
| 4. 't Clubke | Anke van Asten en Daan Daniëls |
| 5. Trubbel | Esther Martens en Thomas van Bakel |
| 6. DVO | Nicky Kuipers en Merijn van der Ligt |
| 7. JAC | Mike van Hoof en Niels Leenders |
| 8. L.E.O. | Juul Smulders en Juul Albers – van der Linden |

PAUZE!

- | | |
|------------------|---|
| 9. Witte geit? | Patrick van de Ven en Peter Gruijters |
| 10. De Heikant | Veerle van Laarhoven, Iris Beniers
en Iris van de Wetering |
| 11. Makt nie oit | Lotte Zwanen en Daniël van Zoggel |
| 12. Pauze | Mirte Bouwmans en Martijn van Vijfeijken |
| 13. Weinig Kans | Rinske Beeren en Moniek van Asten |
| 14. Wanne Kwats | Mieke Slegers en Linda van Kooten |
| 15. Totheloo | Mandy van den Heuvel en Lieke Maas |

De ploegen staan in volgorde van optreden.

Opruimen jaarmarkt

Meldpunten

1. Hoek Janssensstraat – Lieshoutseweg, zij vegen naar de Heindertweg, incl. kiosk
2. Hoek Heindertweg – Dorpsstraat, zij vegen naar de Lieshoutseweg, incl. het kerkplein
3. Hoek Heindertweg – Dorpsstraat, zij vegen naar het Heuvelplein.
4. 't Heuveltje, zij vegen naar de Heindertweg.

Om 18:30 uur verwachten wij 2 of meer leden van de volgende ploegen op de meldpunten:

1. JAC + Kiele Kiele + Weinig Kans
2. L.E.O. + Totheloo + DVO
3. Witte Gei't? + de Heikant + Wanne Kwats
4. Blitz + 't Clubke + Trubbel + Pauze

Iedereen brengt zelf een harde bezem mee en per ploeg een blik en volgt de instructies op van het aanwezige comité lid.

De ploeg Makt nie oit laadt het vuil mee op en voert deze af.

De ploeg Zo zin wai zorgt voor de wagens om het vuil op te halen.

Te winnen

De gouden bezem!

Sanctie

Is men niet op tijd of presteert men onvoldoende dan zal dat tot gevolg hebben dat 10 procent van het totaal aantal behaalde punten over de 4 onderdelen in mindering wordt gebracht op de totaaluitslag.

Quiznight Aarle 2019

Opzet:

Quizavond voor zowel deelnemende ploegen aan de gehele dorpsfeesten als externe ploegen die alleen aan deze avond meedoen. Alles vindt in de zaal plaats; internet is toegestaan maar zal niet continu nodig zijn als extra hulpmiddel. Meerderheid van de punten zijn te behalen zonder hulp van internet. Vragen uit de actualiteit gaan vooral over de periode feb - mei 2019.

* Er zijn 2 grote beeldschermen in de zaal voor de beeldfragmenten.

* Wees voorbereid op luisterfragmenten en (plotselinge) vragen te beantwoorden op podium.

* Na afloop van de quiz verschijnen (veel van de) goede antwoorden op de beeldschermen.

Onderdelen:

1. 21:00 – 21:50 Kennisronde

Testen kennis op het gebied van actualiteit, algemeen, sport en Aarle-Rixtel. Deze ronde heeft wederom een dynamisch en onvoorspelbaar karakter.

2. 22:00 – 22:15 Afvalrace

Ploegleiders op het podium. 'Waar' / 'Niet waar' na een stelling uit het nieuws van 2019.

22:15 – 22:30 Gezelligheidsonderdeel (bonus 1 pt).

3. 22:30 – 23:00 Muziekfragmenten

Centraal thema: Pop Legends, jaren '50 tot '00's.

2 vragen per fragment, 12 fragmenten in totaal.

* Vraag 1 wordt beantwoord door één persoon namens een ploeg, op het podium en zonder hulpmiddelen.

* Vraag 2 door de hele ploeg aan de eigen bank m.b.v. internet:

* Jaren '50 / '60 = 4 fragmenten

* Jaren '70 / '80 = 4 fragmenten

* Jaren '90 / '00 = 4 fragmenten

Scoreverdeling

Onderdeel 1 max 100 punten

Onderdeel 2 max 25 punten

Onderdeel 3 max 24 punten

Bonus max 1 punt

Spellen zeskamp

zeskamp volwassenen

*Bij ieder spel 6 deelnemers waarvan minimaal 2 vrouwen.
Bonusonderdeel max 1 punt.*

Spel 1. Buikschuifbaan

Schuif met alle snelheid die je hebt zo ver mogelijk op de buikschuifbaan.

Spel 2. Skelter race

Probeer alle bekertjes water op de skelter zo vol mogelijk te houden, en leg het parcours af.

Spel 3. Spons gooien

Gooi met je teamgenoten zo snel mogelijk de spons naar de overkant, maar probeer al het water in de spons te houden.

Spel 4. Stelten lopen

Ouderwets op de stelten zo snel mogelijk naar de overkant.

Spel 5. Pipe lines

Probeer zo snel als je kan naar de andere kant van de stormbaan te komen.

Spel 6. Rodelbaan

Ren met de band naar boven en roetsj zo snel als je kunt van de water baan.

Spel 7. Washandjes race

Wie kan het meeste water in het washandje houden?

Spel 8. Het auto spel

Een zoekpuzzel met vervolgens de sterkste ploeggenoot voor de auto.

zeskamp jeugd

Bonusonderdeel max 1 punt.

Spel 1. Buikschuifbaan

Schuif met alle snelheid die je hebt zo ver mogelijk op de buikschuifbaan.

Spel 2. Skelter race

Probeer alle bekertjes water op de skelter zo vol mogelijk te houden, en leg het parcours af.

Spel 3. Spons gooien

Gooi met je teamgenoten zo snel mogelijk de spons naar de overkant, maar probeer al het water in de spons te houden.

Spel 4. Stelten lopen

Ouderwets op de stelten zo snel mogelijk naar de overkant.

Spel 5. Pipe lines

Probeer zo snel als je kan naar de andere kant van de stormbaan te komen.

Spel 6. Rodelbaan

Ren met de band naar boven en roetsj zo snel als je kunt van de water baan.

Spel 7. Washandjes race

Wie kan het meeste water in het washandje houden?

Spel 8. Bal schieten

Leg met de bal het parcoursen af en gooi de bal door een van de gaten.

Reglement volwassenen

Alle deelnemers nemen op eigen risico deel aan de Dorpsfeesten en daarmee dus ook aan de zeskamp.

Reglement algemeen

1. Deelname aan de jeugddorpsfeesten kan van 4 t/m 15 jaar.
2. Deelname aan de volwassen dorpsfeesten kan vanaf 16 jaar.

Reglement Cultureel gebeuren

1. Alleen microfoons van de organisatie mogen gebruikt worden.
2. Muziekinstrumenten mogen gebruikt worden, maar zonder eigen versterker.
3. De maximale hoogte voor decorstukken op het podium is 3,50 meter. Ploegen dienen er zelf rekening mee te houden dat de doorgang naar de zaal slechts 2,65 meter hoog is.
4. Een deelnemer mag maar met één ploeg deelnemen, dit geldt ook voor deelname aan jeugd en volwassenen. Begeleiden van jeugd en deelnemen aan de volwassen Dorpsfeesten mag natuurlijk wel.
5. De zes minuten van het optreden worden strikt bijgehouden, dit is inclusief het opkomen op het podium. De tijd begint te tellen wanneer de eerste stap op het podium (niet de trap) wordt gezet of als de muziek start.
6. Sancties: Bij overschrijding van de gegeven tijd voor het optreden worden punten in mindering gebracht bij het onderdeel cultureel gebeuren.

Overschrijding 01-15 sec.	- 05% mindering in punten
Overschrijding 06-30 sec.	- 10% mindering in punten
Overschrijding 31-45 sec.	- 15% mindering in punten
Overschrijding 46- of meer	- 20% mindering in punten
7. De 8 terugkerende ploegen op zondag tijdens de finale, worden aan de hand van de jurybeoordeling bepaald. 1 extra ploeg mag terugkeren welke door het comité als beste wordt beoordeeld. De sanctie heeft hierop geen invloed.
8. De onderdelen wegen als volgt mee:
tekst 1x, zang 1x, presentatie 3x
9. Er zijn 4 draadloze microfoons aanwezig.

Reglement Joker

1. Maximale afmeting 100cm x 100cm x 180cm (breedte x diepte x hoogte), incl. evt. accu's.
2. De joker moet zelfstandig kunnen staan, hangen is niet mogelijk.
3. Er mag bij de joker gebruik worden gemaakt van welke vorm van energie dan ook.
4. De joker moet zelfstandig werken, dus zonder startknop o.i.d.
5. Joker plaatsen tussen 10 uur en 12 uur op zaterdag ochtend, door de ploegen zelf.
6. Naam van de ploeg moet op een los bordje van 10 x 3 cm separaat aangeleverd worden bij ophangen joker. Naambordjes worden per ploeg toegevoegd na de beoordeling door de jury.
7. De joker moet op maandagmorgen na de dorpsfeesten voor 12 uur worden opgehaald, daarna wordt alles weggegooid.

Reglement Zeskamp

1. Gymschoenen of gewone schoenen zijn verplicht op ieder onderdeel, dus geen spikes of doppen onder de schoenen.
2. De aanwijzingen van de scheidsrechters dienen direct te worden opgevolgd.
3. Bij onregelmatigheden kan de hoofdscheidsrechter een wedstrijdonderdeel laten overspelen. Bij meerdere opzettelijke onregelmatigheden kan de hoofdscheidsrechter een ploeg bij een bepaald onderdeel diskwalificeren.
4. De ploegleid(st)er mag zich op het veld bevinden om de ploeg te verzorgen, bemoeien met de scheids is niet toegestaan.
5. Wanneer bij de totale einduitslag van de zeskamp 2 of meer ploegen gelijk eindigen beslist het aantal beste klasseringen, is dit eveneens gelijk dan beslist het lot.
6. Tijdens de spelronde mag alleen bij duidelijke blessure deze speler(ster) vervangen worden door iemand van hetzelfde geslacht, speeltijd loopt wel door.
7. Ploegleiders moeten hier en daar assisteren bij de spellen maar mogen daar niet aan deelnemen.
8. Wanneer een wedstrijdonderdeel door wat voor omstandigheden dan ook, niet door alle ploegen gespeeld kan worden, komt het voor alle ploegen te vervallen.
9. Bij meningsverschil tussen scheidsrechter en ploegleider heeft de hoofdscheidsrechter het laatste woord.

Algemene zaken

- Gedurende de jeugd- en volwassenenzeskamp is er E.H.B.O. aanwezig.
- Comité dorpsfeesten is niet aansprakelijk voor verlies of diefstal van goederen. Het comité is ook niet aansprakelijk voor eventuele ongevallen gedurende de activiteiten aangaande de gehele Dorpsfeesten.
- Het plaatsen van een tent of caravan rond het zeskampterrein is natuurlijk toegestaan. Dit moet wel gebeuren in overleg met Sjoerd van de Wetering (0631587868).
- Voor noodgevallen is de Dreef bereikbaar onder nummer: 06-53274746
- Het formulier met de podiumindeling lever je voor aanvang soundcheck in de zaal in bij de geluidsman.
- De tekst (met toelichting) moet je in pdf of word bestand worden aangeleverd.
- De muziek moet in mp3 of wav bestand worden aangeleverd. Beide digitaal dus. Uiterlijk maandag 20 mei voor 20 uur op de Dijkmanstraat 16 in Aarle-Rixtel (Jorg Krijnen 06-13422361), of via mail naar info@dorpsfeesten.info.

Dorpsfeesten Aarle-Rixtel wordt mede mogelijk gemaakt door:



Rabobank 11